

Veranstaltungsregeln und Sicherheitsvorschriften

§ 1

Präambel

Die nachfolgenden Regeln gelten zwischen dem Veranstalter (dem „Verein zur Förderung von LazerCombat in Österreich“) und den Spielteilnehmern sowie auch zwischen den Spielteilnehmern der LazerCombat-Veranstaltung. Jeder Spielteilnehmer erkennt durch seine Unterschrift die in dieser Vereinbarung enthaltenen Vorschriften an und erklärt durch seine Unterschrift diese Vorschriften gelesen und verstanden zu haben. Jeder Spielteilnehmer ist vor der Teilnahme an der LazerCombat-Veranstaltung dazu verpflichtet, die vorliegende Vereinbarung zu unterfertigen, andernfalls der Veranstalter von jeglicher Haftung für aus oder durch der/die LazerCombat-Veranstaltung dem/den Spieler(n) entstehenden Schaden frei ist.

§ 2

Spielregeln und Gefahren

- (1) Personen unter 18 Jahren benötigen die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten.
- (2) Projektile und Geschosse jeglicher Art sind strengstens auf dem Spielfeld verboten.
- (3) Veränderungen an der Ausrüstung, insbesondere an den Sensoren und der LazerCombat-Waffe, sind nur unter vorheriger Rücksprache mit dem Schiedsrichter gestattet.
- (4) LazerCombat behält sich das Recht vor, ohne Angabe von Gründen jedem die Teilnahme an der LazerCombat-Veranstaltung zu verweigern.
- (5) LazerCombat hat jederzeit das Recht, Spieler, die sich inakzeptabel verhalten, vom Spielfeld zu verweisen.
- (6) Alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/innen sind dazu verpflichtet, verantwortungsloses und fahrlässiges Verhalten zu unterlassen. Ausserdem sind jegliche Verhaltensweisen, die Verletzungen für die eigene Person, anderen Personen, sowie Mitarbeitern von LazerCombat verursachen können, am Spielfeld untersagt.
- (7) Es ist allen LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmern/innen untersagt, den Veranstaltungsort mit der von LazerCombat ausgeliehenen Ausrüstung und Zubehör zu verlassen.
- (8) LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen müssen folgendes tragen:
 - Lange Hose und geschlossene Schuhe
 - Hut und/oder Kopftuch (welches von LazerCombat zur Verfügung gestellt wird)
 - Alle anderen Sicherheitsvorrichtungen die LazerCombat für nötig erachtet
- (9) Jedem/r LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/In der/die nicht im Stande ist oder sich weigert Regel (8) zu befolgen, ist es nicht gestattet an der LazerCombat-Veranstaltung teilzunehmen.
- (10) Alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen müssen den Anweisungen von LazerCombat-Betreuern und LazerCombat-Schiedsrichtern jederzeit Folge leisten.
- (11) Jede(r) LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/In der/die sich verletzt, oder andere verletzte LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/In bemerkt, muss umgehend einen LazerCombat-Betreuer oder LazerCombat-Schiedsrichter darüber informieren.

- (12) Findet die LazerCombat-Veranstaltung im Freien statt, so wird mit allen Spielern in regelmäßigen Abständen Funkkontakt aufgenommen um sicher zu gehen, dass alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen in der Lage sind, das Spiel fortzusetzen. Alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen sind dazu verpflichtet, auf den Funkkontakt zu reagieren und klar und deutlich mitzuteilen, ob irgendwelche Gründe zum Abbruch des Spieles vorliegen und/oder ob sie oder andere eventuell medizinische Hilfe benötigen. Reagiert ein LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/In wiederholt auf den Funkkontakt nicht, so wird das Spiel so lange unterbrochen, bis sichergestellt ist, ob alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen in der körperlichen und geistigen Verfassung sind, das Spiel fortzusetzen.
- (13) Die LazerCombat-Veranstaltung kann mit großer körperlicher Anstrengung und Stress verbunden sein, sodass das Spielen von LazerCombat einen einwandfreien gesundheitlichen Zustand des/der Spielers/In erfordert. Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass jegliche gesundheitliche Beeinträchtigung bei der Ausübung der LazerCombat-Veranstaltung unter Umständen zu gesundheitlichen Schäden führen kann.
- (14) Die LazerCombat-Veranstaltung wird auf einem klar abgesteckten Spielfeld gespielt. Schiedsrichter oder Veranstalter überwachen die Einhaltung der Regeln.
- (15) Alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen sind verpflichtet, ihr Verhalten den räumlichen Gegebenheiten, wie zu Beispiel durch Regen bedingter rutschiger Boden, anzupassen.
- (16) Rauchen und Alkoholkonsum ist strengstens am gesamten LazerCombat-Spielfeld verboten.
- (17) Alle LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/Innen die an LazerCombat-Veranstaltungen im Freien teilnehmen, müssen FSME (Zecken) geimpft sein.

§ 3

Aufenthalt am Spielfeld und im Spielfeldbereich

Das Spielfeld ist durch Markierungen gekennzeichnet. Das gekennzeichnete Spielfeld darf nur von Spielteilnehmern/Innen betreten werden.

§ 4

Haftungsbeschränkung

Jede(r) LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/In nimmt zur Kenntnis, dass er/sie für sein eigenes Tun und Handeln verantwortlich ist. Er/sie muss selbständig Entscheidungen treffen, die dann den Verlauf des Spieles beeinflussen. Weder LazerCombat-Betreuer noch LazerCombat-Schiedsrichter geben den Verlauf des Spieles vor. Der Veranstalter haftet für keine wie immer gearteten Schäden, welche durch oder mit dem Spiel wem auch immer entstehen. Der Ausschluss bezieht sich auf fahrlässiges Handeln des Veranstalters oder seiner bei ihm Beschäftigten oder für ihn handelnden Personen. Insbesondere übernimmt der Veranstalter keine Haftung für Schäden, die an Personen oder Sachen entstehen, welche durch einen Verstoß gegen diese Vereinbarung (Veranstaltungsregeln und Sicherheitsvorschriften) entstanden sind. Der Haftungsausschluss bezieht sich auch auf das Spielfeld und den Spielfeldbereich.

§ 5

Sonstige Spielerpflichten

Der Spieler verpflichtet sich, sämtliche Einrichtungen des Veranstalters und eine allfällig erhaltene Leihhausrüstung pfleglich zu behandeln. An der Ausrüstung vom Spieler fahrlässig verursachte Schäden sind von diesem zu ersetzen.

Jede(r) LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmer/In muss, bevor er/sie mit dem LazerCombat-Spiel beginnt, die Ausrüstung und die Spielregeln verstanden haben.

§ 6

Unwirksamkeit von Vertragsbestimmungen

Sollten einzelne Bestimmungen dieser Vereinbarung aufgrund gesetzlicher Vorschrift nichtig sein, so wird die Gültigkeit der übrigen nicht berührt, sondern erfolgt eine vertragskonforme Adaptierung.

§ 7

Erklärung des Spielers und Antrag auf Mitgliedschaft

Ich habe oben stehenden Text gelesen und verstanden

(Handschriftlich)

LAZER
COMBAT

Hiermit beantrage ich die Aufnahme in den „Verein zur Förderung von LazerCombat in Österreich“ als ausserordentliches Mitglied.

Es gibt keinen Mitgliedsbeitrag.

Die Mitgliedschaft wird automatisch aufgelöst, wenn ein Jahr lang keine Vereinstätigkeit ausgeübt wurde.

Unterschrift d. Spielers od. Erziehungsberechtigten

Ort, Datum

Name, Vorname des Spielers und des Erziehungsberechtigten in Blockbuchstaben

Nummer eines gültigen Lichtbildausweises

Art des Ausweises

Telefonnummer (Im Fall der Minderjährigkeit des/der LazerCombat-Veranstaltungsteilnehmers/In
Telefonnummer des Erziehungsberechtigten unbedingt angeben – muss erreichbar sein.)

Weitere Informationen (nicht erforderlich)

Adresse: _____

Stadt: _____ Plz.: _____

Wie haben sie uns gefunden: _____

E-mail: _____

Ich möchte den LazerCombat Newsletter erhalten (zutreffendes bitte ankreuzen) Ja Nein

Kundendaten werden vertraulich behandelt und nicht an Dritte weitergegeben.