

# Technologie



## keine Projektile

Lazercombat verschießt keine Kugeln wie Paintball. Unsere Ausrüstung verwendet Infrarotstrahlen genauso wie eine TV-Fernsteuerung. Es können keine Verletzungen entstehen, und man benötigt nicht einmal Schutzmasken!

## große Reichweite und Spieltiefe

Spieler können ihre Gegner auf eine Distanz zwischen 50 und 100 Metern treffen. Es gibt zahlreiche verschiedene Waffentypen mit unterschiedlicher Reichweite, Feuerrate, Magazinkapazität, und Trefferschaden.

## kein Cheating

Jede Waffe registriert Treffer elektronisch, die Sensoren blinken, und Trefferpunkte werden digital abgerechnet. Wenn ein Spieler alle Punkte verloren hat, schaltet sich seine Waffe aus, und er kann nicht feuern, bis er sich an seiner Basis wieder "geheilt" hat.

