

# LAZER COMBAT **Z**

das funevent der zukunft



## keine Projektile

LazerCombat-Waffen verwenden keine Kugeln, fallen unter kein Waffengesetz und verletzen niemanden.

## jede Menge Spielspaß

Die Elektronik zeichnet jede Aktion (Schießen, Nachladen, Heilen, Treffer) des Spielers auf und ermöglicht nach dem Spiel eine genaue Auswertung und eine Bestenliste.

LazerCombat ist eine teamorientierte, spielerische Feuergefechtssimulation, die durch neuartige technische Entwicklungen ermöglicht wurde. Die Technologie funktioniert ähnlich wie das MILES - System (von vielen Armeen zur Simulation von Feuergefechten eingesetzt) basiert jedoch auf infrarotem Licht - ist also absolut ungefährlich. Wie in einem Computerspiel werden Missionen wie Capture the Flag und Team Deathmatch gespielt oder komplexe Rollenspielszenarien durchlebt.

mehr Informationen unter:

[www.lazercombat.com](http://www.lazercombat.com)